https://www.colliseum.eu/wiki/Analyzer_Pro:Tricks

Analyzer Pro:Tricks

<< zu Analyzer Pro

Inhaltsverzeichnis

- <u>1 Einlaufphase in die Kollisionsanalyse unter Berücksichtigung eines Schwimmwinkels</u>
- 2 DXF verschoben in der Maske Kollisionssimulation
- <u>3 Sichtlinie / Sehstrahl um ortsfestes Objekt schwenken lassen</u>
- <u>4 Fahrzeugschwerpunkt</u>
- <u>5 Reibbeiwert Fahrbahnoberfläche (lokal) vorgeben</u>

Einlaufphase in die Kollisionsanalyse unter Berücksichtigung eines Schwimmwinkels

• Bei der Kollisionsanalyse sollte die Einlaufphase auf 0s eingestellt werden, wenn ein <u>Schwimmwinkel</u> vorgegeben wird. Ansonsten fährt das Fahrzeug z. B. bei Eingabe eines Schwimmwinkels von 90° und einem Kurswinkel von 0° nicht von links in die Kollision ein, sondern rückwärts vom unteren Bildschirmrand. Die Auslaufbewegungen sind aber soweit korrekt berechnet. Die fehlerhafte Grafikdarstellung führt dann zu augenscheinlich falschen Berechnungen.

Lösung: Bei Eingabe eines Schwimmwinkels die Einlaufphase auf 0s schalten!

DXF verschoben in der Maske Kollisionssimulation

• Bei der Kollisionsanalyse kam es hin und wieder vor, dass das oder die DXF der Fahrzeuge verschoben wurde, also mit dem der Berechnung zugrunde liegenden Fahrzeugkonform nicht übereinstimmte. In diesem Fall war erneutes des DXF an das Fahrzeug Anpassen in der Fahrzeugmaske (Beteiligte/Fahrzeugdaten/Fzg X) erforderlich. Dieser Bug soll mit dem Update vom 02.07.2024 behoben sein (lt. M. Schmidt).

Sichtlinie / Sehstrahl um ortsfestes Objekt schwenken lassen

 Festes Objekt generieren (bspw. als Fzg Nr. 10). 2. Sehstrahl vom Fahrzeug (Nr. 1) auf das Objekt (Nr. 10) erzeugen. 3. Linie erzeuigen, die länger als dieser Sehstrahl ist. 4. Ursprung der Linie in den Augpunkt des Fahrzeugführers (nr. 1) legen und diese entsprechend des Sehstrahls ausrichten.
Diese Linie dann zuordnen zur "Sichtlinie 1 --> 10)"

Fahrzeugschwerpunkt

- 1. Liegt beim Import der Fahrzeuge aus der Datenbank üblicherweise in der Mitte des Radstandes.
- 2. Entsprechende (Warn)Meldung (analog zu PCCrash) wird nicht angezeigt. 3. Daher i.d.R.

manuelle Vorgabe erforderlich

Reibbeiwert Fahrbahnoberfläche (lokal) vorgeben

- Mit den Grafikelementen SPLINE erzeugen
- Rechtsklick und "geschlossen" klicken
- Dann Eigenschaften anzeigen lassen und den Reiter OBJEKTDEFINITION öffnen
- unter "Reibfläche" kann der Reibbeiwert vorgegeben werden