

# DesignCAD:Tricks

[<< zur Hauptseite von DesignCAD](#)

Im Folgenden werden einige Tricks zusammengetragen, die den Umgang mit dem Programm erleichtern. Die Demovideos wurden mit dem [Screenrecorder](#) Camstudio aufgezeichnet.

□

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Die wichtigsten DCD-Shortcuts auf einen Blick](#)
- [2 Zeichnen](#)
  - [2.1 Koordinateneingabe](#)
    - [2.1.1 \(Mess-\)punkte zeichnen](#)
  - [2.2 Bremsnicken](#)
  - [2.3 Tür öffnen](#)
- [3 Text](#)
  - [3.1 Sonderzeichen](#)
- [4 Toolboxen](#)
  - [4.1 Anlegen von Toolboxen](#)
- [5 DXF-Import](#)
- [6 Kircher-Makros](#)
- [7 Gesuchte Anleitungen](#)
- [8 Blog](#)

## Die wichtigsten DCD-Shortcuts auf einen Blick

Hier eine kleine Sammlung der wichtigsten Tastaturbelegungen (Shortcuts), die das schnelle Arbeiten mit Design-CAD ermöglichen sollen.



DCD-Shortcuts

Tip: Vielleicht trivial, aber man kann das Fenster Strukturinfo nicht nur erst durch "Strg I", sondern auch durch einen einfachen Doppelklick auf das Objekt öffnen.

# Zeichnen

## Koordinateneingabe

### (Mess-)punkte zeichnen

Die Vermessung der Unfallstellen erfolgt oft in Rechtwinkelkoordinaten. Die Koordinaten (x,y) kennzeichnen die jeweiligen Messpunkte. Um die Messpunkte in DesignCAD möglichst effizient einzugeben, hat sich folgende Vorgehensweise (bislang) bewährt:

- Auswahl eines geeigneten Layers (Tastatur => L) mit Einstellen der Layerfarbe (z.B. rot) und der Linienart
- Auswahl des Zeichenelementes *Punkt Mark* aus der Haupt-Toolbox. Beachte: *Befehlszeile ein*, dort Auswahl der Größe des darzustellenden Punktes (z.B. 0.5)
- Aktivieren Punkteingabe über Absolut-Koordinaten (x, y, ggf. z) durch Tastatur mit dem Zeichen :
- Punkteingabe mit Eingabe (Return) abschließen → Punkt wird gesetzt
- Eingabe weitere Messpunkte mit :
- Beenden der Koordinateneingabe mit *ESC*
  
- Beispiel hier:

## Bremsnicken

Dieses [Tutorial](#) zeigt, wie man das Bremsnicken in DesignCad in der Seitenansicht eines Fahrzeuges darstellen kann. (Erstellt mit [ScreenSteps](#))

## Tür öffnen

Dieses [Tutorial](#) zeigt, wie man eine geöffnete Türe in DesignCad in der Draufsicht eines Fahrzeuges darstellen kann. (Erstellt mit [ScreenSteps](#)) Hinweis: DesignCad kennt keine hierarischen Gruppen, sodass Material das die Türe als Gruppe enthält beim Auflösen der Gruppe in die einzelnen Bestandteile zerlegt wird. Ein Behelf ist die Verwendung von Layern. Es geht aber auch so, wie im Tutorial beschrieben.

## Text

### Sonderzeichen

Dieses [Tutorial](#) zeigt die Eingabe von Sonderzeichen in DesignCad mit Hilfe der Windows-Zeichentabelle. (Erstellt mit [Screensteps](#))

## Toolboxen

### Anlegen von Toolboxen

Dieses [Tutorial](#) zeigt das Anlegen von Toolboxen am Beispiel des Aufrufens externer Programme in

DesignCad. (Erstellt mit [ScreenSteps](#))

## **DXF-Import**

- Achtung: beim Import von DXF-Zeichnungen wird die Zeichnungseinheit leider automatisch auf Inch (in) umgestellt. Vor dem Skalieren muss die Maßeinheit wieder auf Meter (m) gesetzt werden.
- Beim Import von Fahrzeugzeichnungen nacheinander kommt es häufiger (nicht immer) dazu, dass immer wieder die vorherige Zeichnung importiert wird und nicht die, die man aktuell ausgewählt hat.

## **Kircher-Makros**

- Punkteingabe
- Gerade zeichnen

## **Gesuchte Anleitungen**

- Reifen einschlagen
- Ackermann
- Schleppkurven
- Kurven mit Meter-Skala

## **Blog**

Zur Veröffentlichung der ScreenStep Tutorials wurde [hier](#) ein Blog eingerichtet.