Meshconv

meshconv

meshconv ist ein kommandozeilenbasiertes Tool von Patrick Min für Windows, Linux und MAC OS, mit dem sich 3D-Geometrien in verschiedene Datenformate konvertieren lassen. Die Software ist frei verfügbar.

Formate

- nahezu 100% VRML 2.0 Unterstützung (input 2.0, output 1.0 and 2.0)
- einfache Geometrien werden unterstützt für Wavefront **OBJ**, Geomview OFF, Autocad **DXF**, PLY, 3DS (reading only), three.js JSON (writing only), XML3D (writing only) und **STL**

Anwendung

Beispiel: Umwandlung einer *.obj Datei in eine *.DXF, die von PC-Crash verwendet werden kann.

Weitere Infos

- http://www.patrickmin.com/meshconv/